

1.1. Подготовка к работе

1.1.1. Конфигурирование Setup компьютера

Для надлежащего взаимодействия модуля **E-440** с компьютером Вам, возможно, потребуется разрешить использование прерывания для работы контроллера шины **USB**. Данную настройку следует искать в **Setup** компьютера. В различных компьютерах требуемая опция в **Setup** может называться по-разному, но нужно найти что-нибудь похожее на меню “*Advanced*” или “*Advanced Chipset Setup*”. Далее могут следовать вложенные подменю (типа “*PCI Configuration*” и т.п.). В этих подменю Вам необходимо найти раздел, содержащий строчку, похожую на:

USB IRQ.....[Enabled]

1.1.2. Драйвера для материнской платы

Предварительно **ОЧЕНЬ** рекомендуется установить “родные” драйвера для чипсета Вашей материнской платы. В особенности это касается чипсетов не от **Intel**, а от **VIA**, **SIS**, **ALI** и т.д. Обычно эти драйвера можно найти на CD-ROM, который поставляется вместе с материнской платой. Также их можно скачать из Интернета с сайта производителя.

1.2. Порядок подключение модуля к компьютеру

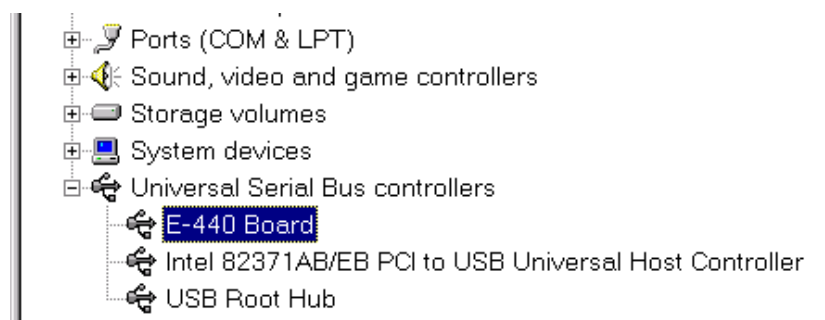
Проверьте упаковку и компоненты изделия на отсутствие механических повреждений. Включите питание компьютера, если он был выключен, и загрузите операционную систему *Windows 98/2000/XP*. Данная операционная система способна поддерживать корректное функционирование **USB** шины.

Собственно сама процедура аппаратного подключения модуля **E-440** к Вашему компьютеру достаточно тривиальна: необходимо просто соединить **USB** разъем **P5** модуля (см. § 2.1.3. “*Внешний вид модуля E-440*”) с любым свободным **USB**-портом компьютера при помощи кабеля, входящего в комплект поставки. Причем спецификацией **USB** предусматривается как ‘горячее’ подключение или отключение устройств к/от шины **USB**, так и включение компьютера с уже подключенными устройствами **USB**.

Спецификация шины **USB** предоставляет пользователям реальную возможность работать с периферийными устройствами в режиме **Plug&Play**. Это означает, что стандартом **USB** предусмотрено подключение устройства к работающему компьютеру, автоматическое его распознавание немедленно после подключения и последующая загрузка операционной системой соответствующих данному устройству драйверов.

Т.о. при самом **первом** подсоединении модуля **E-440** к Вашему компьютеру (с помощью прилагаемого стандартного кабеля **USB**) операционная система должна запросить файлы драйвера для впервые подключаемого устройства. Тогда ей необходимо указать *inf*-файл с нашего CD-ROM: \USB\E14-XXX\E14-440\DRV\Ldevusb.inf. При этом операционная система сама скопирует файл драйвера в нужное ей место и сделает необходимые записи в своём реестре. После чего операционная система должна произвести так называемую операцию *нумерации* (enumeration, ‘переписи’), т.е., грубо говоря, проинициализировать подключенное устройство. Такая процедура нумерации устройств, подключенных к шине **USB**, осуществляется динамически по мере их подключения или отключения без какого-либо вмешательства пользователя или клиентского программного обеспечения. Во время выполнения процесса нумерации индикатор **USB** (красный светодиод расположенный рядом с разъёмом **USB** модуля, см. § 2.1.3. “*Внешний вид модуля E-440*”) должен непрерывно мигать, а по окончании оной перманентно загореться красным цветом. Это будет говорить о том, что подключенное устройство корректно опознано операционной системой и полностью готово к

дальнейшей работе. Дополнительно проконтролировать правильность распознавания операционной системой подключенного модуля можно в “*Device Manager*” (“Диспетчер устройств”). Там в разделе “*Universal Serial Bus Controllers*” (“Контроллеры универсальной последовательной шины USB”) должно появиться устройство “*E-440 Board*”, как это, например, отображено на рисунке ниже:



При дальнейшей работе с модулем *E-440* операционная система уже будет знать, где находятся драйвера для данного типа устройства, и будет подгружать их автоматически по мере необходимости при подключении изделия к компьютеру.